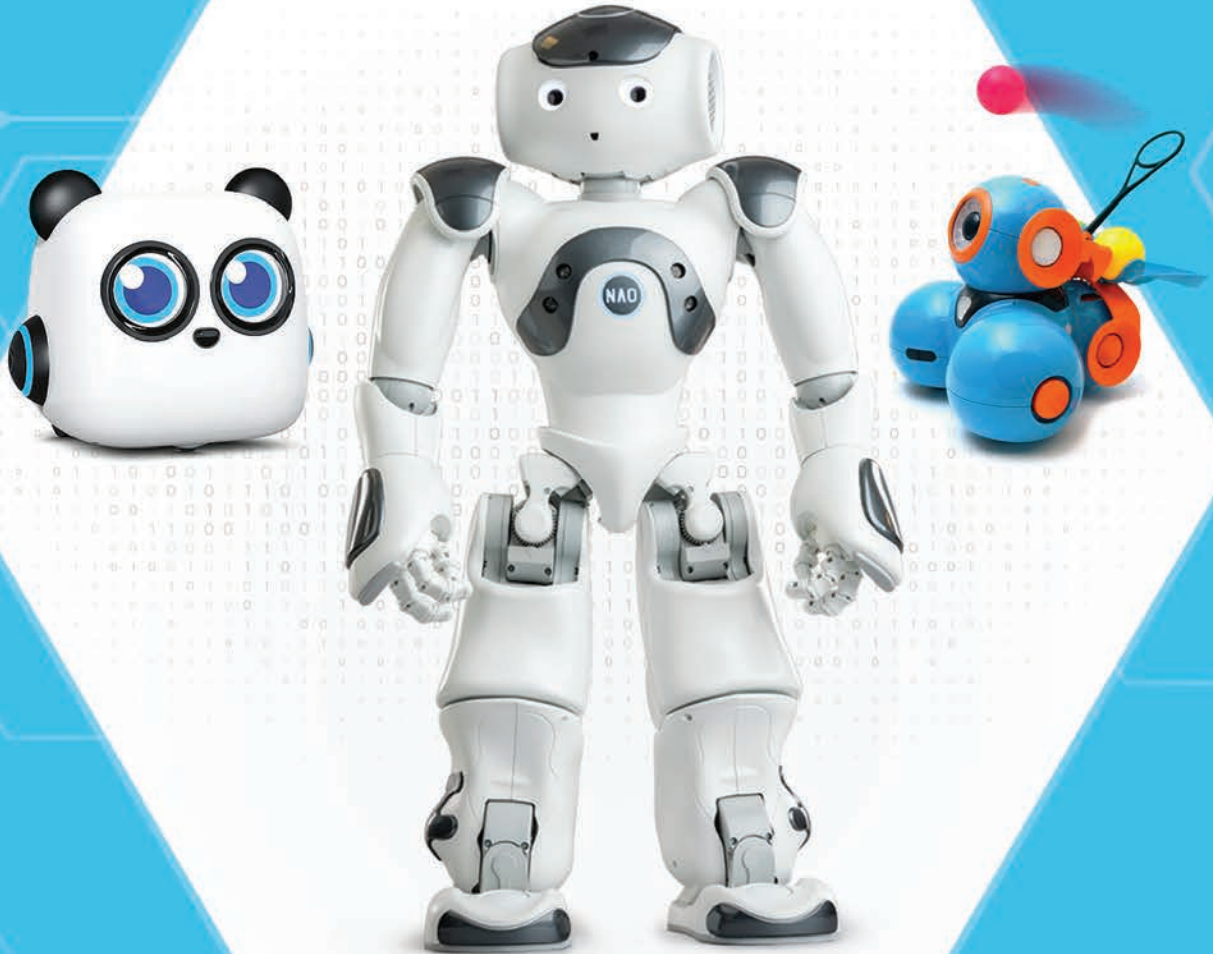


БРОШУРА

РОБОТИ



Office1

ENGINO EDUCATION GINOBOT BASIC ROBOT



7-12+

6632020148

- GinoBot™ се предлага в различни варианти, които позволяват различни възможности в зависимост от бюджета на училището, възрастта на учениците и необходимата сложност.
- Тялото на GinoBot™ има множество вградени ENGINO® свързващи елементи, така че учениците могат да разширят своя робот с конструктивни и механични части, създавайки по-усъвършенствани модели.
- Учителите могат да следват STEM интердисциплинарни дейности и да прилагат методи за обучение, основани на изследване, за да ангажират и вдъхновят учениците си.
- Мощният процесор се свързва с USB, Bluetooth и Wi-Fi и може да се програмира с KEIRO, както и с Python и C++, след като се инсталира Micro:bit или Arduino.
- На четириколесния робот могат да бъдат сложени гуми, превръщайки го във влекач, заобиколен от три сензора за близост.
- Съдържание на опаковката: 1 робот GinoBot™; 16 пластмасови части; 87 свързващи точки.



ENGINO EDUCATION GINOBOT PREMIUM ROBOT



9-12+

6632020149



- Премиум вариантът на GinoBot™ съчетава усъвършенстваната версия на GinoBot™ с добавката за мехатроника в един разширяем комплект! Той включва богат избор от механични и електронни елементи, които позволяват на учениците да построят поне 10 различни роботизирани модела, като например ходещ шестоног, грайфер, машина за рисуване на линии и багер.
- Комплектът се предлага с допълнителен двигател, който позволява действия като хващане или повдигане. Това е най-добрият комплект от роботизирани инструменти и дава възможност на учениците постепенно да излязат извън рамките на програмирането и да участват в отворени проекти, прилагайки методологии за инженерно проектиране.
- Съдържание на опаковката: 1 робот GinoBot™; вътрешен разделител; 248 пластмасови части; 708 свързващи точки.

ENGINO CODING LAB GINOBOT ROBOT



9-12+

- CODING LAB GINOBOT™ има вградени конектори на ENGINO, които позволяват структурно и механично разширяване. Разширяемостта обхваща и отворената електроника, тъй като GINOBOT™ може да се свързва с Raspberry Pi, Micro:bit® или Arduino®, както и със сензорни модули ENGINO ERP (не са включени в комплекта).
- Тази версия на GINOBO T™ със задвижване на 4-те колела се предлага с Wi-Fi и Bluetooth и има 2 вградени цветни сензора в долната част за следване на цветни линии, ултразвуков сензор в предната част, 3 инфрачервени сензора за разстояние и 4 програмируеми RGB светлини.
- С възможност за конструиране на 2 модела.

6632020144



ENGINE CODING LAB ERP MINI РОБОТ



9-12+

6632020145



- Разширяващата се платформа за роботика (ERP) е специално разработена за деца от началното и средното училище и дори за любители на роботиката! Тя е съобразена с най-новите технологични тенденции и най-модерните педагогически принципи на обучение. ERP Mini се състои от всички необходими части за построяване и програмиране на различни роботи. В приложената книжка ще намерите лесни за изпълнение инструкции за всички роботи.
- Книжката съдържа подробни обяснения на различните прилагани научни принципи и включва иновативни дейности за практическо обучение, както и ръководство за потребителя с примери за програмиране, за да започнете работа!
- При ERP към интелектуалното развитие се подхожда като към възходяща спирала, в която учениците трябва постоянно да реконструират идеите, формирани на по-ранните нива, с нови, по-висши концепции, придобити на следващото ниво.

ENGINE EDUCATION JUNIOR КОМПЛЕКТ РОБОТИКА



5-7+

6611020218



- Образователният комплект Junior Robotics е специално разработен за ученици от предучилищна възраст и началното училище на възраст 5-7 години. Комплектът се предлага в удобна пластмасова кутия за съхранение, която съдържа голям брой пластмасови части Engine - Qboidz и роботизирани устройства, като контролер ERP Mini, двигател за постоянен ток, светодиоди и сензор за докосване, позволяващи конструирането на 8 роботизирани STEM модела.
- Възможност за свързване чрез USB и Bluetooth.
- Съдържание на опаковката: 125 пластмасови части; 723 свързващи точки; отделение за 3 AAA батерии; мини контролер с 4 входно-изходни порта; вградени мембранни бутони за ръчно програмиране; 1 двигател за постоянен ток; 1 червен светодиоди; 1 сензор за докосване; пластмасова кутия за съхранение с размери 43 x 31 x 8 см.

ENGINE EDUCATION ROBOTICS КОМПЛЕКТ MINI РОБОТИКА ERP

- Образователният комплект STEM & Robotics ERP Mini е специално разработен за ученици от началното училище на възраст 7-9 години. Той съчетава основните предмети от областта на STEM и роботиката. Комплектът се предлага в удобна пластмасова кутия за съхранение, която съдържа голям брой пластмасови части Engine - Qboidz заедно с роботизирани устройства като контролер Mini, двигател за постоянен ток, светодиоди, сензор за докосване, инфрачервен сензор.
- Допълнителните технически части ENGINE® позволяват конструирането на 40 сложни модела, които са снабдени с теория и експериментални дейности, за да обхващат не само инженерния дизайн, но и кодирането, механиката и природните науки.
- Възможност за свързване чрез USB и Bluetooth.
- Съдържание на опаковката: пластмасова кутия за съхранение с вътрешни разделители; 312 пластмасови части; 1596 свързващи точки; отделение за 3 батерии AAA; мини контролер с 4 входно-изходни порта;
- Вградени мембранни бутони за ръчно програмиране;
- 2 постояннотоккови двигателя;
- 1 червен светодиоди;
- 2 инфрачервени сензора и 1 сензор за докосване.



7-9+

6611020219



КОМПЛЕКТ ERP PRO РОБОТИКА

Engine

9-12+



6632020146

- Образователният комплект STEM & Robotics ERP Pro е специално разработен за ученици от началното и средното училище на възраст 9-12 години. Комплектът се предлага в удобна пластмасова кутия за съхранение, която съдържа голям брой структурни и технически части ENGINO®, заедно с усъвършенствани роботизирани устройства, като ERP Pro контролер, постояннотокови двигатели, светодиоди, сензор за допир и инфрачервени сензори.
- Съдържание на опаковката: 369 пластмасови части; 1678 свързващи точки; Отделение за 6 AAA батерии; контролер Pro със 7 входно-изходни порта.
- Свързване чрез USB и Bluetooth.
- Опция за модул за акумулаторна батерия.
- Вградени мембранни бутони за ръчно програмиране.
- 3 постояннотокови мотора.
- 5 светодиода.
- 2 инфрачервени сензора и 1 сензор за докосване.

ENGINO EDUCATION ROBOTICS PRODUINO КОМПЛЕКТ РОБОТИКА

Engine

14+

- Образователният комплект STEM & Robotics Produino е специално разработен за ученици от средните училища на възраст 12-16+ години.
- Комплектът разполага с 2 постояннотокови двигателя, сервомотор, сензор за допир, 2 инфрачервени сензора, сензор за цвят, ултразвуков сензор и жироскоп/акселерометър.
- Съдържание на опаковката: пластмасова кутия за съхранение с вътрешни разделители; 406 пластмасови части; 1914 свързващи точки; отделение за 6 батерии AA; контролер Produino със 7 входно-изходни порта.
- Свързване чрез USB и Bluetooth;
- Вградена платформа Arduino, дисплей 128 x 64;
- Опция за модул за акумулаторна батерия;
- Вградена платка за прилагане на електронни схеми;
- 1 сервомотор с RJ конектор;
- 1 сензор за допир и 1 ултразвуков сензор;
- 1 компас/магнитометър;
- 1 сензор за цвят и 2 инфрачервени сензора;
- 2 постояннотокови мотора.

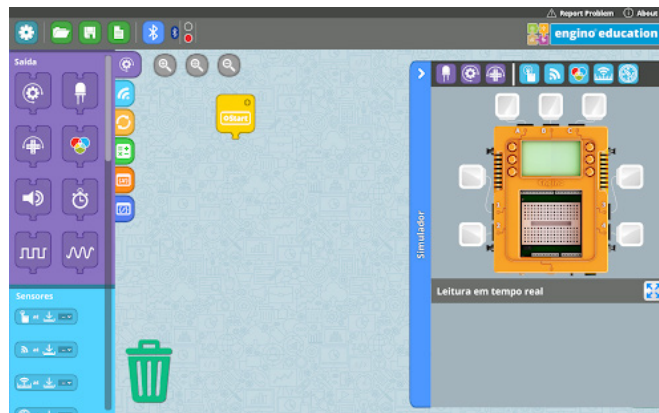
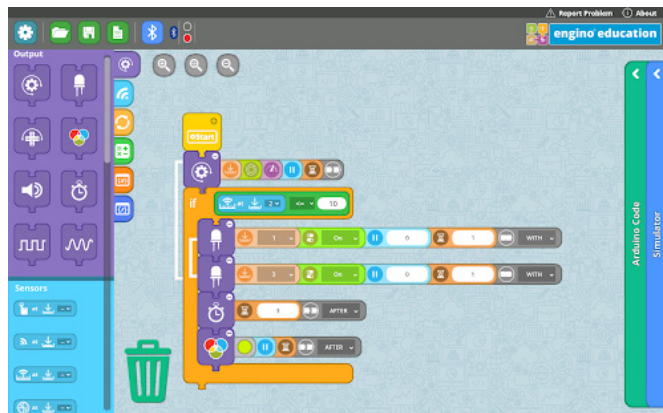
6632020147



KEIRO™ СОФТУЕР

KEIRO™

Ключов елемент на всяка роботизирана система е софтуерът за програмиране. ENGINO има разработен удобен за потребителя подобен на Scratch софтуер, който позволява множество методи за програмиране в зависимост от нуждите и възможностите на потребителя. Този блок базиран софтуер се използва за редактиране на програмата и добавяне на сложни функции както в блок диаграма, така и в Arduino IDE среда за по-големи ученици. В допълнение, програмиране на KEIRO платформата може да се управлява и от смарт устройства чрез Bluetooth връзка. Софтуерът е съвместим с операционни системи Windows, MacOS, Linux. Приложенията са налични в Google Play и Apple Store.



makeblock

MTINY

4-7+

6602010001



- Роботът mTiny е много подходящ за деца 4-7 години.
- Неговият Tap Pen Controller е инструмент за кодиране, който упражнява логическото мислене на децата и способностите за решаване на проблеми. Той въвежда компютърното програмиране в реалния живот на децата, като използва карти за кодиране и различни тематични блокове карти, за да насочи детето да изследва, възприема и създава чрез изключително интерактивни, стимулиращи и забавни игри.
- Комплектът се фокусира към ученето чрез игра, програмиране без дисплей и стимулира интереса на децата да бъдат изследователи и да се учат сами! Помага на малчуганите да тренират способността си да откриват, анализират и решават проблеми. И всичко това, докато си играят!



CODEY ROCKY

7+

6602010003

makeblock

- Codey Rocky комбинира софтуер и хардуер, позволявайки на децата да учат програмиране, докато играят и създават! Използвайки mBlock, софтуер за програмиране с блоково базиран визуален език или Python, Codey Rocky води изследователите в света на новите технологии с въгледения си изкуствен интелект и IoT функционалности.
- Има инфрачервен предавател и приемник, Gear knob, въгледен жироскоп, висоговорител, 3 бутона, LED дисплей, RGB индикатор, сензор за светлина и за сила на гласа, както и инфрачервен сензор за близост.
- Използвайки силата на софтуера mBlock, Codey Rocky позволява на децата да създават матрични анимации, да проектират игри и да реализират AI и IoT приложения. Чрез програмиране на всяко движение, направено от робота, децата не само ще разберат интуитивно всяка команда, но и ще я намерят за вълнуващо изживяване създаването на хардуер.



РОБОТ MBOT2

makeblock

8+

6602010002

- mBot е STEM кодиращ робот за начинаещи, който прави преподаването и обучението на програмирането на роботи лесно и забавно. С отвертка и инструкции, стъпка по стъпка, децата могат да построят робот от нулата и да изпитат радостта от практическото създаване. Докато вървят, те ще опознаят разнообразие от роботизирани машини и електронни части, ще се справят с основите на блоковото програмиране и ще развият своето логическо мислене и умения за проектиране.
- Трябва ли да избягвате препятствията пред вас? Или да следвате линията, използвайки изискана разходка? mBot се предлага с 3 предварително зададени режима на управление: ① Режим за избягване на препятствия, mBot може автоматично да усети препятствие пред вас и да промени пътя си навреме, за да го избегне; ② Режим на следване на линия, mBot може да пътува свободно по различни черни и бели линии; ③ Режим на ръчно управление, децата могат да използват дистанционното управление или приложението Makeblock, за да програмират директно mBot и да изследват безбройните му други възможности.



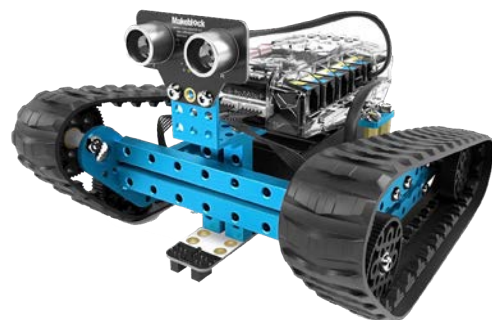
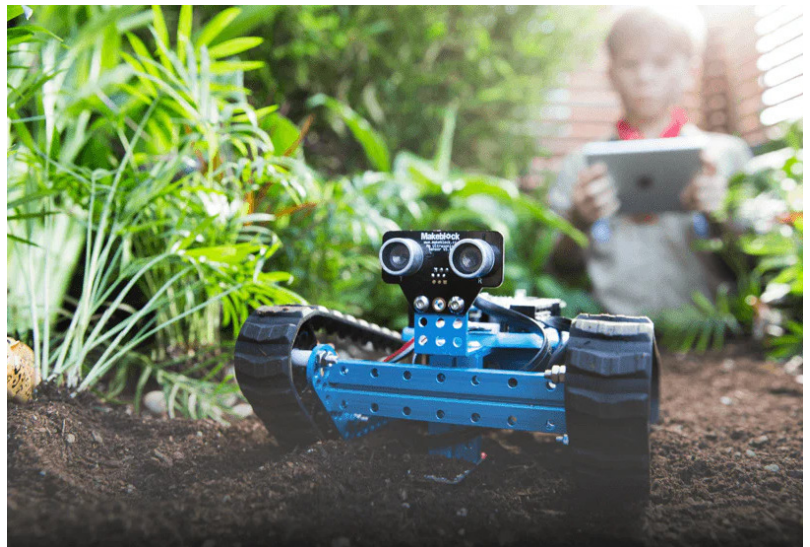
MBOT RANGER

makeblock

10+

6602010004

- mBot Ranger е усъвършенствана версия на mBot, която се предлага с 3 предварително зададени форми, за три пъти повече забавление! От конструкцията и експлоатацията до програмирането, Ranger позволява на децата да получат STEAM образование по лесен и забавен начин. Рейнджър също кара децата да започнат да програмират роботи, като напредва с тях, докато растат и развиват способностите си за решаване на проблеми.
- mBot Ranger включва приблизително 100 механични части и електронни модули. Има 3 предварително зададени форми: подобен на танк Off-road Land Raider, триколесна състезателна кола Dashing Raptor и самобалансираща се Nervous Bird. Без значение дали е кална писта или предизвикателна арена, mBot Ranger може да завладее всеки терен.
- mBot Ranger интегрира шест вида сензори, включително: сензор за светлина, сензор за температура, сензор за звук, ултразвуков сензор, сензор за следване на линия и жироскоп. Тази широка гама от сензори позволява на Ranger да изпълнява различни функции, включително събиране на данни, следване на линия и избягване на препятствия. Децата могат също така да използват Ranger, за да работят по интересни проекти, като например прекосяване на Антарктида, за да помогнат при научни изследвания!



LER BOTLEY РОБОТ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ

6611100203

5+

- Комплектът включва: Botley робот за програмиране, дистанционно управление, подвижни ръце, 40 програмни карти.
- Децата могат да поставят кодиращите карти в желаната от тях последователност, преди да програмират Botley. Това ще им помогне да планират и визуализират пътя на Botley. Подвижните ръце на роботите позволяват на Botley да премества обекти.
- Насърчаването на уменията от ранна детска възраст за програмиране ще развие логическото мислене на децата. Те ще могат лесно да програмират Botley за извършване на различни действия: придвижване напред (стъпка по стъпка); завийте наляво/надясно; обратно (стъпка по стъпка); откриване на обект; избягвайте обект; издай звук; loop, за да повторите стъпка или последователност.



BOTLEY 2.0 РОБОТ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ С ПРИНАДЛЕЖНОСТИ

5+

6611100381



- Размери: 13 x 7 x 8.5 cm.
- Комплектът съдържа: робот за програмиране Botley 2.0, дистанционно управление, два панела за лицето на робота, 40 карти за програмиране, шест двустранни дъски, 27 части за изграждане на препятствия и ръководство за начинаещи с предизвикателства за програмиране. Botley 2.0 насърчава логическото мислене и уменията за решаване на проблеми.
- Идеален за въвеждане на STEM обучение чрез игра. Няма нужда от екран: използвайте дистанционното управление, за да програмирате последователност до 150 стъпки в шест посоки и да гледате как Botley 2.0 върви.

LER BOTLEY 2.0 РОБОТ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ СЪС 77 ПРИНАДЛЕЖНОСТИ



5+

2070770102



- Размери: 13 x 7 x 8.5 cm.
- Децата могат лесно да програмират Botley да извършва различни действия: движете се напред (стъпка по стъпка); завийте наляво; обърнете се наясно; обратно (стъпка по стъпка); откриване на обект; избягвайте обекта; издайте звук;
- Децата могат да програмират до 80 стъпки в една последователност. След като последователността бъде програмирана, натиснете предаване и гледайте как Botley се върти! Botley разполага с LED светлини в горната част, които показват посоката на всяка стъпка. Botley има специален сензор отдолу; нарисуйте удобна черна линия и гледайте как Botley я следва.

ARTIE РИСУВАЩ РОБОТ



6611100195

8+



- Размери: 15.5 x 14 cm.
- Перфектен за начинаещи и напреднали програмисти. Децата могат да започнат да кодират с опростената настройка и предварително програмирани дизайни на Artie и да учат с езиците за кодиране.
- Децата се свързват с Wi-Fi на Artie 3000, след което използват таблет или компютър, за да програмират Artie 3000 да рисува своите кодове. За да използвате, просто плъзнете и пуснете блокове код, за да кажете на Artie как и какво да рисува, или за по-напреднали програмисти използвайте допълнителните приложения за кодиране на Artie, включително Remote Control, Point & Click, Blockly, Snap!, Python и JavaScript. След това децата тестват програмата на онлайн симулатора, поставят Artie върху лист хартия и гледат как рисува това, което е програмирано.
- Включва маркери и карти за бърз старт и изучаване на робота.

LER ARTIE MAX РИСУВАЩ РОБОТ



6611100697

8+



- Artie ще бъде ваш първ помощник в програмирането и STEM обучението, превръщайки кода, програмиран в обикновен потребителски интерфейс (UI), в реални линейни рисунки в до 3 различни цвята. Може да се програмира на 5 езика в тази област: Blockly, Snap!, JavaScript, Python и C++.
- С опция за употреба на дистанционно управление за начинаещите малки художници- програмисти.
- Свързване посредством възражения Wi-Fi на Artie Max и директна употреба чрез таблет или компютър за получаване достъп до обикновен потребителски интерфейс чрез браузър. (продуктът не се свързва с интернет, докато се използва, и не събира потребителски данни).
- Artie Max™ се предлага с 3 маркера, съдържащи измиващо се масло (син, зелен и розов). Продуктът е съвместим с всички маркери с диаметър 8-10.5 mm.
- Лесно зареждане на устройството посредством възражена презареждаща се батерия и Micro USB кабел.

WONDER DASH ПРОГРАМИРУЕМ РОБОТ

6+

6602010013

- С робота Dash децата на възраст 6 или повече години, могат да създават почти всичко, което могат да си представят! Dash е истински робот, който отговаря на гласови команди и може да се програмира или управлява през пет безплатни приложения.
- Този робот няма за цел единствено да научи децата да програмират. Dash им позволява да изследват заобикалящия ни свят. Движения, процеси, решения и групи. Това не е просто играчка, а робот, с който може да се намират решения на проблеми в реалния свят.
- Децата ще имат възможност да развият ценни дигитални умения.



WONDER CUE ПРОГРАМИРУЕМ РОБОТ

11+

6602010015

- Роботът Cue е предназначен за деца над 11 години, които имат интерес към програмирането. Той е забавен и разполага с 4 уникални аватара, с които учениците да го персонализират. Cue притежава подобрен изкуствен интелект, който извежда комуникацията и програмирането на ново ниво. Този робот е подходящ за преминаване от програмиране с блокчета към код с текст.
- Cue се използва с приложението – Cue App. С него учениците могат да програмират своя робот и да изпитат уникалните му личности. Използват се блокчета за програмирането на по-високо ниво, с които могат да решават различни предизвикателства или да пишат свои собствени програми.



WONDER PACK КОМПЛЕКТ ОТ DASH И DOT РОБОТ

6+

6602010016

- Комплектът включва: Dash робот; Dot робот; стартер за Dash; ксилофон за Dash; пакет аксесоари за Dash и Dot; удължители за строителни тухли; комплект заешки уши и опашка.



WONDER КСИЛОФОН ЗА РОБОТ DASH

wonder workshop

6+

6602010017

- Всичко, от което се нуждаете, за да превърнете Dash в Бетовен, докато се учите да програмирате с музика.
- Включен аксесоар за чуц.



WONDER SKETCH КОМПЛЕКТ ЗА РОБОТИ DASH И CUE

6+

6602010020

- Комплектът за скици позволява на децата да визуализират резултатите от своя код върху голямо платно.
- Комплектът включва: 1 маркерен колан, 6 персонализирани маркера за сухо изтриване (червен, син, зелен, оранжев, лилав, черен), 6 карти за проекти.



WONDER КОМПЛЕКТ ЗА ИЗГРАЖДАНЕ ЗА РОБОТИ DASH И CUE

wonder workshop

6+

6602010021

- Лесен за конструиране набор от работещи рамена, които разширяват възможностите на вашите роботи. Изградете механичните рамена за практическо обучение на зъбни колела, лостове и оси. Овладейте повече умения за роботика, като симулирате откриване и манипулиране на обекти в реалния свят с помощта на сензори и двигатели на вашите роботи чрез ког или ръчно дистанционно управление. Ръцете на Gripper ще повдигат, пренасят, изтеглят, вдигат и поставят различни леки предмети за безкрайна игра и DIY предизвикателства.
- Комплектът включва: конструктор от 1 - 76 части; конектори за изграждане на тухли; пластмасова топка; зар от пяна; книжка с инструкции за изграждане; гейности за Dash, Cue Robot върху двустранни карти за проекти.

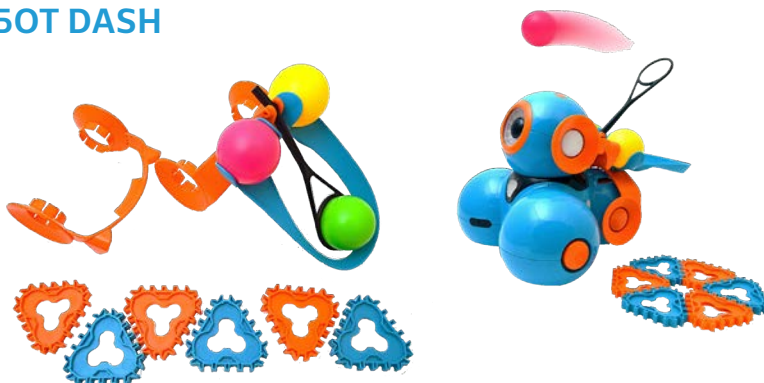


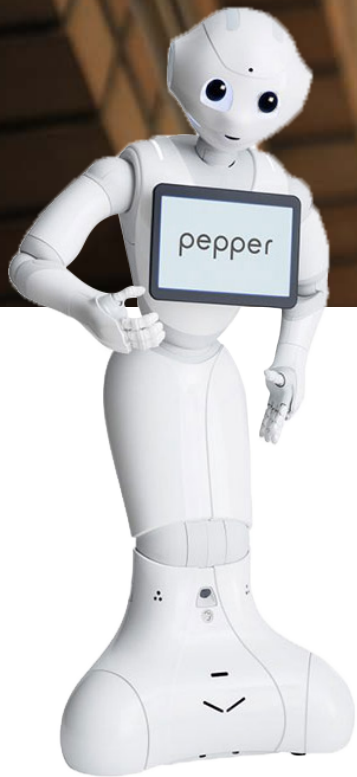
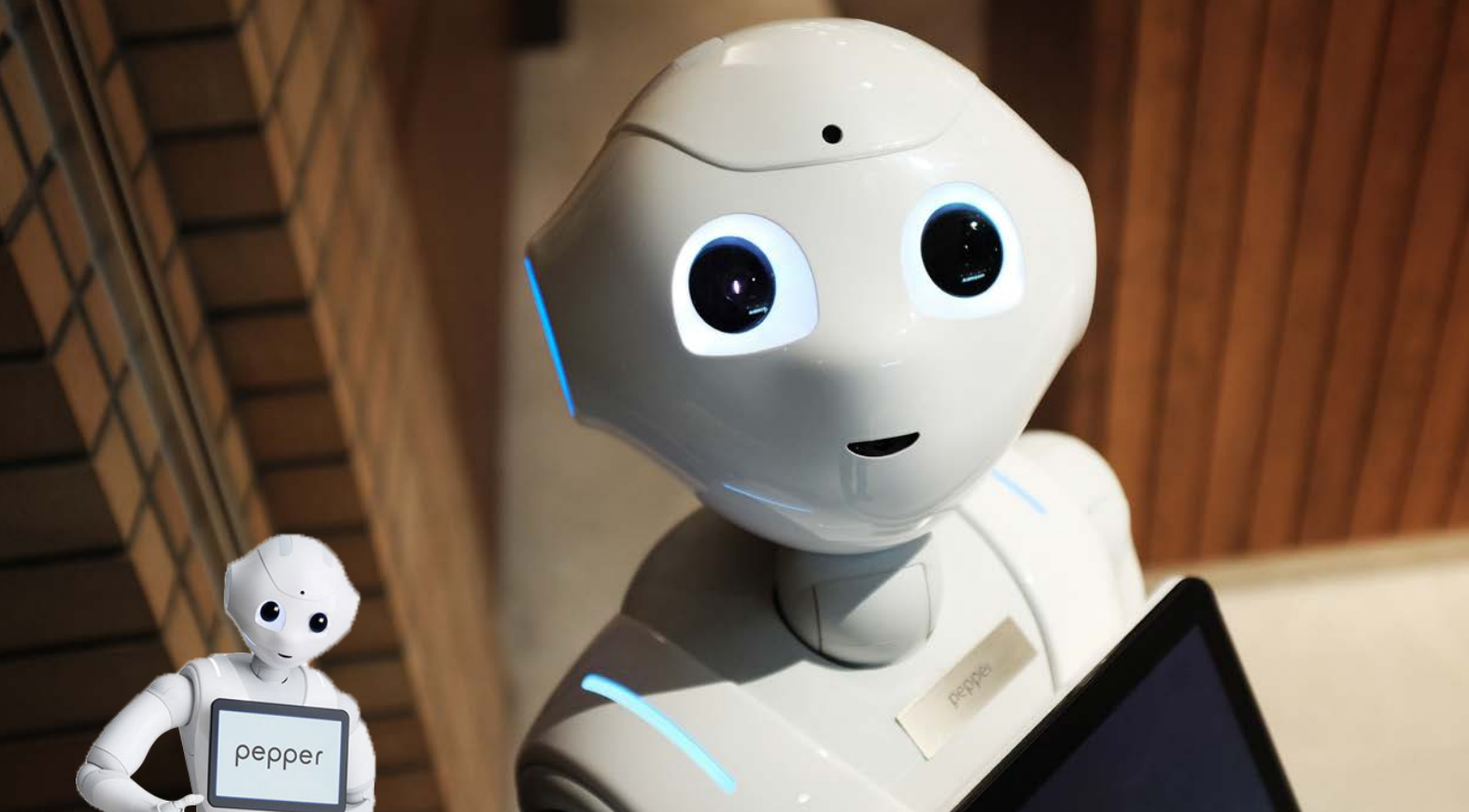
WONDER СТАРТОВ КОМПЛЕКТ ЗА РОБОТ DASH

6+

6602010018

- Този забавен аксесоар превръща вашия Dash Robot в машина за изстрелване на снаряди. Тъй като се захранва от Dash, децата могат да научат как работят прости машини като лост по забавен начин. Предлага се с 3 снаряда и 6 мишени за подреждане.





PEPPER РОБОТ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ

- Pepper е първият в света социален хуманоиден робот, който е в състояние да разпознава лица и основни човешки емоции. Pepper е оптимизиран за човешко взаимодействие и е в състояние да се ангажира с хората чрез разговор, движения на тялото и сензорния си екран.
- Дава пълна свобода на програмиране, чрез Python, Java and C++. Има и специален инструмент за разработка, наречен Choregraphe.
- Инфрачервени сензори, брони, инерционен блок, 2D и 3D камери и сонари за многопосочна и автономна навигация.

6602010005

NAO АКАДЕМИЧЕН РОБОТ ЗА ПРОГРАМИРАНЕ

- Абсолютна свобода на програмиране.
- Акустика – 4 микрофона и 2 високоговорителя.
- Свързване – Bluetooth, Wi-Fi.
- Грациозно движение – до 25 градуса свобода на движение.
- Адаптивно предвижване.
- 4 сензора за разпознаване на обекти/пречки.
- 2.5 мегапикселова камера.
- Предпазване от падане.
- Възможност за самостоятелно изправяне.
- Правилна употреба на ръцете: мощни двигатели и здрави пръсти.
- NAO е интерактивен хуманоиден малък робот. С големите си очи и изненадано изражение, NAO действа като робот-партньор, особено за деца и възрастни хора. С приятелски жестове и целенасочено използване на музика, NAO може да осигури мотивация за фитнес и рехабилитационни упражнения или да направи времето, прекарано в чакалнята, по-интересно.

6602010009





ОТКРИЙТЕ НОВИ СВЕТОВЕ!



- Комплекти очила за виртуална реалност за употреба в класна стая.
- Комплектите не се нуждаят от интернет връзка, достатъчно е захранването му да е 110V-240V.
- Всеки комплект е в защитен каъф за зареждане на коела с място за съхранение.
- Всички устройства са предварително конфигурирани с ExpeditionsPro.
- 2-годишен план за поддръжка и защита.

Научете
повече тук:

