

## Ръководство за дейности



Броене и последователност в ранна възраст

Компект за фина моторика „Пирони с числа“ • „Kit d'activités pour la motricité fine - Clous numérotés • Feinmotorik-Aktivitätssatz „Zahlen-Nägel“

# Number Nails

ages 4+  
ans  
jahre  
LER 3063

Learning Resources®

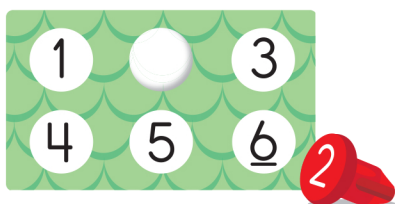
### Включва:

- 50 фалшиви пирони в 5 цвята, всеки с номер 1-10
- 2 фалшиви чука
- 2 рамки за къщи
- 48 карти за игра, покриващи покривите и стените

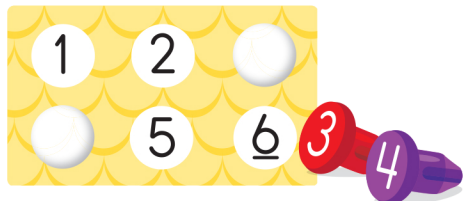
Сега започва изграждането на умения за работа с числа, цветовете, броене и фина моторика! Избери си къща, вдигни покрива, вземи и подреди по номера пироните, а след това ги забий у дома със специално проектирания, безопасен за деца чук. Изгради основни предучилищни умения върху основата на забавлението!

**Знаете ли, че?** Този комплект за занимания с пирони с цифри укрепва фината моторика на малкия ученик с всяко замахане на чукчето. Координираното използване на двете ръце укрепва двустранната интеграция - важно умение, което е в основата на всичко - от рязане с ножица до обличане сутрин. Така че, действат: Насърчете децата да държат пилона с щипковия захват на палеца и показалеца, а с другата ръка да чукач чукчето. И двамата ще се насладите на игра, която носи реални, осезаеми ползи. Добра работа!

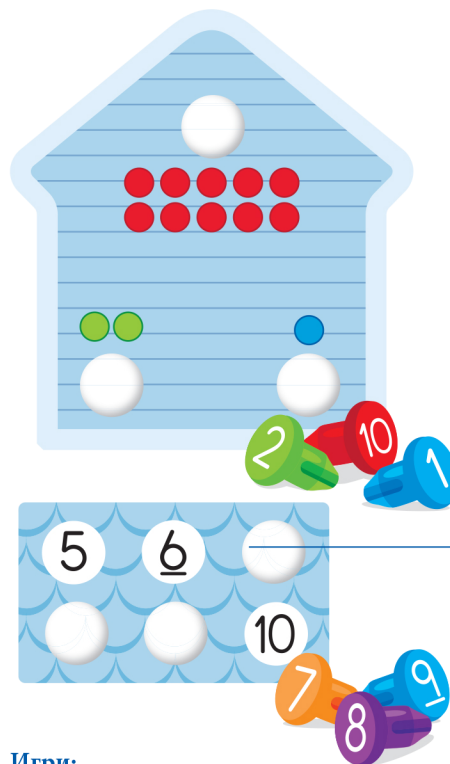
**Настройване и въвеждане:** Преди да започнете да играете игрите, подредете всички компоненти, за да могат децата да ги изследват. Картите със стени и покриви са цветново кодирани в съответствие с три нива на трудност (вж. примерите по-долу). Започнете, като поставите пред детето къща и **зелена** (за начинаещи) карта със стена. Пребройте животните или предметите, кажете цвета им на глас, изберете пилона, чийто номер и цвят съпадат (1, зелен в примера по-долу), и го забийте в дупката. Продължете с покривните карти, показващи последователни числа. Може ли детето да открие правилния пирон (с какъвто и да е цвят), за да завърши последователността, и да го забие в дупката?



Продължете с **жълтите** (междинни) карти, които преминават към броене на точки (стени) и последователност (покриви) с две числа. Помогнете на детето да изпълни няколко примера:



Направете същото и със **сините** карти (за напреднали). Тези карти са подобни на тези от ниво 2, но съдържат по-големи количества и три числа. Не всяко дете в предучилищна възраст ще бъде готово за това ниво и това е напълно нормално. Покажете им няколко примера и преценете готовността им да се справят с това умение:



### Игри:

#### Игра Head to head

#### Кризата в строителството

**Настройка:** Сложете всички пирони на обща купчина в центъра на зоната за игра. Дайте на всеки играч по една къща, чук и четири карти (две стени, два покрива) със същото ниво на трудност. Инструктирайте играчите да поставят първо една карта със стена, с която да строят.

**Цел на играта:** Спечелете, като първо завършите къщата си в правилния ред (стени, след това части от покрива).

1. При броене до три играчите се надпреварват да намерят пироните, които съответстват на числата и цветовете върху картата на стената. Задръжте картата на място и бързо забийте пироните!
2. Винаги първо попълвайте картите със стени, а след това с покриви. Ако не можете да намерите подходящи пирони, обърнете картата или я заменете с нова карта от тестето.
3. След като прикрепите всичките четири карти към къщата си в правилния ред, поставете чука на масата. Първият играч, който завърши къщата си, е победител!

#### Ремонт на покриви

**Настройка:** Всеки играч избира къща, чукче и два цвята. Играчите намират всички пирони в тези цвятове (по 20 на играч) и ги поставят до своята къща. За тази игра не са необходими карти.

**Цел на играта:** Състезавайте се да забивате пирони в покрива по определен ред. Спечелете, като извикате "Брой гвоздеи!" преди другия играч.

1. Като преброят до три, играчите се надпреварват да забият пирони 1-5 в последователност от едната страна на покрива и 6-10 от другата страна.
2. Първият играч, който ремонтира покрива, извиква "Брой пирони!" Проверете: дали всички пирони са в правилния ред? Ако е така, отлична работа! Ако не, играчите продължават да се състезават и да поправят покривите си, докато някой не завърши правилно работата по панела на синята къща.

#### Самостоятелна игра

##### Стартов дом:

1. Изберете чукче, къща и цвят на картата, който най-добре отговаря на нивото на уменията на детето.
2. Започнете с картите на стената. Предиизвикайте детето да намери и забие правилния пирон, за да закрепите стената. Ако се затруднява, обърнете картата или изтеглете нова от купчината. Съвет: Разположете гвоздеите на масата в последователен ред, с номера нагоре, за по-лесно търсене.
3. Къщата е завършена, когато детето прикрепи две карти със стени и две карти с покриви.

##### Дейности:

- Отделете картите за тази дейност. Покажете на детето следната цветова схема, като поставите ноктите на масата в следния ред: синьо, червено, синьо, червено, синьо, \_\_\_\_\_. Сега може ли да построи и разшири този модел върху къщата, като забие подходящи пирони по единия покрив и стената? Започнете модела от покрива и го разширете до стената (пренебрегнете горната дупка). След това опитайте с по-труден цветен модел (червено, зелено, зелено; червено, зелено, зелено; червено, \_\_\_\_\_).
- Предиизвикайте детето да забие пирони в къщата, така че и четирите страни да са в различен цвят!
- Нека проверим чувството му за число! Първо, забийте пирони с четни номера в покрива. Обяснете на детето, че числата 2, 4, 6, 8 и 10 се наричат четни числа. Останалите числа в този диапазон се наричат нечетни числа. Могат ли те да открият тези нечетни числа и да ги забият в стените? Опитайте!

